

## VLAG INSTRUCTIES VOOR ASSISTENT SCHEIDSRECHTERS

Het doel van deze korte handleiding is om informatie te geven aan o.a. ouders, begeleiders en/of reserve spelers die incidenteel als assistent scheidsrechter dienen te fungeren bij een wedstrijd van O13 en ouder.

Deze korte handleiding behandelt niet alle informatie over de spelregels, maar besteed aandacht aan de zaken waarmee u als assistent scheidsrechter het meest mee te maken krijgt. Het zou kunnen zijn dat de scheidsrechter op punten andere/aanvullende instructies heeft, die gaan dan voor.

### Taak:

De taak van een assistent scheidsrechter is het samenwerken met de scheidsrechter. Het doel is om er gezamenlijk voor te zorgen dat de wedstrijd op een vooral sportieve en eerlijke wijze verloopt en goed wordt afgesloten. Als assistent-scheidsrechter geef je de scheidsrechter advies.

### Voor aanvang van een wedstrijd:

- Voorafgaande aan een wedstrijd maakt de scheidsrechter afspraken met de assistent scheidsrechter. Dit initiatief komt van de scheidsrechter en zal hooguit enkele minuten duren. Hierbij ontvang je van de scheidsrechter een vlag en een korte instructie aan beide assistent scheidsrechters. Dit vindt meestal plaats bij de middenstip, om elkaar voor te stellen en gezamenlijk met de aanvoerders de toss te doen.
- De assistent scheidsrechter gaat terug naar zijn team om eventueel de instructies door te geven aan teamstaf en spelers.

### Pilot:

In het seizoen 2025/'26 worden er vernieuwde spelregels toegepast bij de O13 en O14 categorie B (jongens en meiden) en MO13 categorie A. Het gaat om vier vernieuwde spelregels. Dit zijn de zelfpass, indribbelen, tijdstraf en vliegend wisselen. In deze pilot wordt een inworp/uitbal vervangen door indribbelen/zelfpass. Voor meer info zie;

<https://www.knvb.nl/assist-wedstrijdsecretarissen/veldvoetbal/competities/junioren/pilot-vernieuwde-spelregels>

<https://www.knvb.nl/downloads/bestand/28842/knvn---infographic-pilot-vernieuwende-spelregels>

### Wanneer dient u als assistent scheidsrechter te vlaggen:

- Wanneer de bal geheel over de lijn buiten het speelveld is, aangeven welke partij recht heeft op een inworp (indribbelen/zelfpass bij pilot), hoekschop of doelschop. De bal is in het spel op ieder ander moment, dus ook wanneer de bal terugspringt van een wedstrijdofficial, een doelpaal, een doellat of hoekvlaggenstok en in het speelveld blijft.
- Bij een inworp (indribbelen/zelfpass bij pilot), de bal is geheel over de zijlijn buiten het speelveld, wijst u met uw vlag richting de hoekvlag van de niet ingooiende partij.
- Bij een hoekschop, de bal is geheel over de doellijn buiten het speelveld, wijst u met uw vlag richting de hoekvlag van de verdedigende partij.

- Bij een doeltrap, de bal is geheel over de doellijn buiten het speelveld, wijst u met uw vlag richting het doel van de verdedigende partij.
- Als u twijfelt voor welke partij de bal is kunt u de vlag recht omhoog steken en de scheidsrechter laten beslissen.
- Wanneer een speler bestraft kan worden voor het buitenspel staan. Maak gebruik van de twee seconden bedenktijd. Met uw vlag wijst u de plaats aan van de speler die buitenspel stond, zelf staat u ter hoogte van de plaats waar de speler buitenspel staat en de spelhervatting genomen moet worden.
- Wanneer overtredingen plaatsvinden kort binnen uw gezichtsveld en waarbij u als assistent scheidsrechter er van overtuigd bent dat de overtreding buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter heeft plaatsgevonden.
- Wanneer onbehoorlijk gedrag of enig ander voorval heeft plaatsgevonden buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter.
- Wanneer men een wisselspeler wenst in te zetten. Hierbij houdt u de vlag horizontaal boven uw hoofd (en eventueel de scheidsrechter te roepen om een wissel).



#### TECHNISCHE RICHTLIJNEN

Inworp



Hoekschop



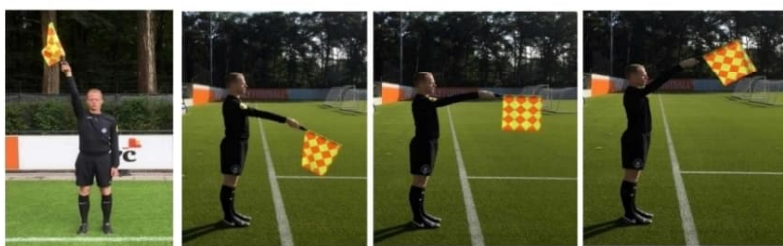
Doelschop



Spelerswisseling



Buitenspel



Overtredingen



Noot: Als de scheidsrechter u een teken geeft (dit kan zijn een fluitsignaal, doorspeelgebaar of scheidsrechter roept "ga door"), doe dan de vlag direct omlaag en ga door met het spel. Bij geen retour-teken mag u blijven staan met de vlag omhoog, net zolang totdat de scheidsrechter u gezien heeft.

#### **Positie assistent scheidsrechter:**

- Op de linker buitenlijn van het speelveld tussen de middenlijn en doellijn op de helft van het eigen team.
- Bij de aftrap ter hoogte van de voorlaatste verdediger. Let op! De keeper geldt als laatste verdediger.
- Tijdens het spel blijft u zoveel mogelijk de voorlaatste verdediger volgen, dit betekent dus op de zijlijn meelopen (zo doet u ook nog eens beetje conditie op 😊).
- Bij een doelschop ter hoogte van het doelgebied.
- Bij een hoekschop, of strafschoep, op één lijn met de doellijn (achterlijn). Tenzij u anders door de scheidsrechter wordt geïnstrueerd.
- Bij een inworp (indribbelen/zelfpass bij pilot) ter hoogte van de voorlaatste verdediger. Geef hierbij de speler voldoende ruimte om de bal te kunnen inwerpen (indribbelen/zelfpass bij pilot).
- Kom tijdens de wedstrijd niet het speelveld in, als de scheidsrechter iets met u wil overleggen komt hij/zij wel naar u toe of vraag even als u iets wil overleggen.

**Buitenspel uitleg:** <https://www.youtube.com/watch?v=fw8gu1yKvV0&t=1s>

**Spoedcursus vlaggen:** <https://youtu.be/wMKgjnltRA8?si=-NbYpBzPivwtyo0l>